

# **CZĘŚĆ VII. ZAWODY W TRIALU 2003**

## **Rozdział I. WSTĘP**

### **§ 1. Przepisy ogólne**

**7.1.01** Zawody w trialu mogą być rozgrywane w terenie otwartym (nie naruszając jednak środowiska naturalnego), lub w hali (zawody halowe).

**7.1.02** Organizatorzy i uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów administracyjnych, kodeksu drogowego ogólnych przepisów UCI, przepisów ochrony środowiska, i niniejszego Regulaminu Zawodów w Trialu.

**7.1.03** Organizator wyścigu zobowiązany jest do uzyskania zezwoleń, administracyjnych i innych, niezbędnych przy organizacji wyścigów i wykorzystaniu planowanej trasy.

### **§ 2. Konkurencje zawodów**

**7.1.04** W trialu oficjalnie rozróżnia się następujące wyścigi:

#### **indywidualne:**

**7.1.05** 20" (Trialbike) rowery do tralu

26" (Mountainbike) rowery górskie

#### **drużynowe:**

**7.1.06** Punkty zdobyte przez trzech najlepszych zawodników każdej drużyny są sumowane i brane do klasyfikacji drużynowej.

**7.1.07** Klasyfikacja drużynowa prowadzona jest dla dwóch klas: 20" i 26".

## **Rozdział II ZASADY ROZGRYWANIA ZAWODÓW**

### **§ 1. Definicja**

**7.2.01** Trial są to zawody kolarskie, w których trasa, składająca się z sekcji kontrolowanych musi zostać przebyta z jak najmniejszą liczbą błędów (kar). Czas trwania wyścigu ustalany jest stosownie do tego, ile czasu potrzeba na pokonanie wszystkich przeszkód.

### **§ 2. Sekcje – strefy kontrolowane**

**7.2.02** Organizator musi, odpowiednio dla każdej kategorii uczestników, zaplanować określoną liczbę sekcji (stref kontrolowanych).

**7.2.03** Minimalna liczba sekcji dla poszczególnych kategorii to:

Elita	-	16 sekcji
Juniorzy	-	16 sekcji
Kobiety	-	14 sekcji
Junior	-	14 sekcji
Juniorzy młodsi	-	14 sekcji
Młodzicy	-	14 sekcji
Żak	-	14 sekcji

**7.2.04** Sekcje są to odcinki z rozmieszczonymi przeszkodami. Każda sekcja powinna składać się maksymalnie z 3 przeszkód, które mogą być naturalne lub utworzone sztucznie, np. kamienie, woda, piasek, schody, nachylenie, pnie drzew, betonowe rury, itd.

**7.2.05** Zaleca się następujące wymiary sekcji:

Długość dla 20" - około 20 metrów;

Długość dla 26" - około 60 metrów

Szerokość - co najmniej jeden metr (na wysokości kierownicy)

**7.2.06** Jest szczególnie zalecane, by każda strona trasy była oznakowana taśmą na wysokości 10 do 30 cm.

**7.2.07** Każda sekcja musi mieć bramki na początku i końcu oznakowane liniami startu i mety oraz tablice informacyjne (A – start, E koniec). Bramka startowa musi ponadto informować o numerze sekcji (na przykład A1).

**7.2.08** Każda sekcja winna posiadać trzymetrowy odcinek – strefę neutralną- tuż za linią startową, gdzie może przebywać tylko jeden zawodnik.

**7.2.09** Linia mety winna być umieszczona co najmniej 3 metry za ostatnią przeszkodą, aby uniknąć sporów dotyczących kar.

**7.2.10** O wjechaniu i wyjechaniu z sekcji decyduje przednia oś koła.

**7.2.11** Sekcja startowa, poprzedzająca start wyścigu, nie może być pokonywana na rowerze.

**7.2.12** W przypadku nie przestrzegania tego zakazu, kolarz nie zostanie dopuszczony do startu.

**7.2.13** Maksymalny czas potrzebny do przebycia sekcji wynosi 2'30, chociaż sędziowie mogą dostosować limit czasu do stopnia trudności sekcji.

**7.2.14** W wybranych sekcjach wskazane jest, aby nie przekraczać następującej maksymalnej wysokości skoków (a jeśli będzie to konieczne, organizatorzy muszą umieścić międzynarodowe tablice informacyjne):

20"	biała	0,60 metra
	niebieska	0,80 met
	zielona	1,00 met
	czerwona	1,40 metra
	żółta	1,80 metra
26"	czerwona	1,40 metr
	żółta	1,80 metra
Kobiety	różowa	1,00 metra

### **§ 3. Okrężenia**

**7.2.15** Sekcje winny być rozmieszczone na okręgu o długości około dwóch kilometrów i zaplanowane w taki sposób, aby uczestnicy mogli przejechać je bez trudności.

**7.2.16** Plan okręgu musi być wywieszony przy starcie i mecie, tak aby uczestnicy mogli zapoznać się z rozmieszczeniem sekcji.

**7.2.17** Organizator decyduje, kiedy sekcje mają być pokonywane kolejno, a kiedy w kolejności przypadkowej.

**7.2.18** Sekcja może zostać zmodyfikowana między dwoma okrężeniami na polecenie dyrektora wyścigu i za zgodą sędziów.

### **§ 4. Start i pokonywanie trasy**

**7.2.19** Przed rozpoczęciem wyścigu winno odbyć się spotkanie ze wszystkimi zawodnikami. Na spotkaniu tym otrzymują oni informacje dotyczące jazdy podczas wyścigu. Udział w tym spotkaniu jest obowiązkowy. Spotkanie może zostać zastąpione przez rozdanie lub ogłoszenie informacji.

**7.2.20** Na wyścigach, gdzie start odbywa się w odstępach jednogodzinnych lub grupowo, każdy uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania podanego mu czasu startu.

**7.2.21** Podczas wyścigu, kolarze muszą zachować dyscyplinę i przestrzegać przepisy UCI, aby zapewnić każdemu uczestnikowi równe szanse. Uczestnicy winni być szczegółowo poinformowani o obowiązujących zasadach, zanim podpiszą listę startową.

**7.2.22** Jeśli zdarzy się wypadek, zawodnicy winni niezwłocznie udzielić pierwszej pomocy lub przynajmniej ją wezwać. Zawodnik sam określa, ile czasu „stracił” w ten sposób.

**7.2.23** Zabrania się zawodnikowi zmiany sekcji trasy lub jej konfiguracji.

- 7.2.24** Zabronione jest przebycie sekcji poprzedzającej wyścig na rowerze. W przypadku złamania tego zakazu, kolarz nie będzie dopuszczony do startu.
- 7.2.25** Za wyjątkiem sędziów, personelu i dyrektora wyścigu, jedynie wywołany przez sędziów zawodnik może przebywać w strefie kontrolowanej.
- 7.2.26** Sekcje mogą zostać przebyte pieszo.
- 7.2.27** Kary, nałożone przez sędziów, muszą zostać wpisane do karty wyników, którą otrzymuje każdy zawodnik na starcie. Dodatkowo punkty karne muszą zostać zapisane na kontrolnej liście kar, odrębnej dla każdej sekcji. W przypadku różnic między kartą wyników a kontrolną listą kar, decyzje podejmuje sędziowie.
- 7.2.28** Trasa zawodów musi być oznakowana strzałkami w kolorach odpowiednich dla każdej kategorii wyścigu i musi być przebyta zgodnie z tym oznakowaniem. Strzałki są określone w dokumentacji technicznej.
- 7.2.29** Zawodnik nie może wyjechać w bramkę przeznaczoną dla każdej kategorii innej niż jego własna. Bramki muszą być oznakowane strzałkami w tych samych kolorach co trasa, wskazując kierunek na lewo lub prawo.
- 7.2.30** Na starcie zawodnicy muszą zająć pozycję skośnie do linii startowej.
- 7.2.31** Zawodnik, który wycofa się z wyścigu, musi zwrócić swoją kartę wyników do stanowiska rezultatów.

## **§ 5. Czas trwania wyścigu**

- 7.2.32** Całkowity czas trwania wyścigu jest ustalany przez dyrektora wyścigu w porozumieniu z sędziami. Musi on być tak wykalkulowany, aby zawodnik był w stanie zakończyć wyścig w określonym czasie.
- 7.2.33** Niedotrzymanie tego czasu karane jest 30 minutami.

## **§ 6. Pomiar czasu, wyniki**

- 7.2.34** Czas musi być mierzony na starcie i na mecie. Uzyskany przez zawodnika czas stanowi różnicę pomiędzy czasem startu, a czasem na mecie w karcie wyników lub sposób informatyczny.

## **§ 7. Naprawy**

- 7.2.35** Dozwolone są naprawy podczas wyścigu, ale nie wewnątrz strefy kontrolowanej, ani w innym miejscu, w którym naprawiający mogłyby przeszkadzać lub narażać na niebezpieczeństwo innych kolarzy.

## **§ 8. Pomoc z zewnątrz**

- 7.2.36** Następująca pomoc personelu lub widzów jest zabroniona i karana 10 punktami karnymi, nałożonymi na zawodnika, któremu udzielano takiej pomocy:
- 7.2.36.1 Zajęcie dla zawodnika pozycji na starcie sekcji;
  - 7.2.36.2 Krytykowanie sędziów;
  - 7.2.36.3 Wchodzenie do sekcji. Pomoc, mająca na celu bezpieczeństwo zawodnika, a nie mająca wpływu na jego występ podczas wyścigu, jest dozwolona.
  - 7.2.36.4 Udzielanie porad zawodnikowi przejeżdżającemu sekcję. Widzowie lub personel w żadnym przypadku nie mogą zakłócać przebiegu zawodów.

## **§ 9. Punkty karne**

- 7.2.37** Następujące punkty karne mogą być nałożone na zawodnika w sekcji:
- 7.2.38** Za każde podparcie się o przeszkodę lub ziemię w celu przywrócenie sobie równowagi, częścią ciała lub roweru, z wyjątkiem opon, wewnątrz lub na zewnątrz określonej trasy, - 1 punkt. Podczas jazdy dozwolone jest ocieranie się. Dozwolone jest obrócenie stopy w miejscu podparcia.
  - 7.2.39** Opieranie pedałów i/lub osłony łańcucha o ziemię lub przeszkodę - 1 punkt.
  - 7.2.40** Przekroczenie maksymalnego czasu, to jest 2'30 przeznaczanego dla jednej sekcji - 1 punkt za 15 sekund.
  - 7.2.41** Przejechanie przez taśmę lub pod nią, podniesienie lub zerwanie taśmy, którą oznaczone są granice sekcji - 5 punktów. Osie kół i oś poprzeczna roweru decydują o przyznanych punktach karnych.
  - 7.2.42** Wjechanie w bramkę przeznaczoną dla innej kategorii zawodników - 5 punktów.
  - 7.2.43** Trzymanie roweru inaczej niż za kierownicę - 5 punktów.
  - 7.2.44** Postawienie dwóch stóp jednocześnie na ziemi lub przeszkodzie - 5 punktów.
  - 7.2.45** Przednie koło na zewnątrz bramki wjazdowej - 5 punktów. Również wówczas, gdy po opuszczeniu sekcji, przednia oś znowu wjedzie w bramkę.
  - 7.2.46** Umieszczenie obu nóg po tej samej stronie roweru, jeśli jedna stopa jest postawiona na ziemi - 5 punktów.
  - 7.2.47** Upadek, dotknięcie ziemi częścią ciała powyżej bioder - 5 punktów.
  - 7.2.48** Kolarz, który zbierze maksymalną ilość punktów karnych, musi opuścić sekcję.
  - 7.2.49** Zabronione jest wpisywanie 5 punktów do karty wyników, zanim kolarz nie wjedzie do sekcji.
  - 7.2.50** Dotknięcie ziemi lub przeszkody ręką, która nie trzyma kierownicy - 5 punktów.

## **§ 10. Kary dodatkowe**

- 7.2.51** W przypadku startów w odstępach jednogminutowych za każdą minutę spóźnienia na start - 1 punkt.
- 7.2.52** Korzystanie z pomocy widzów - 10 punktów.
- 7.2.53** Zgubienie karty wyników - 10 punktów.
- 7.2.54** Nie sportowe zachowanie - 10 punktów.
- 7.2.55** Opuszczenie więcej niż trzech sekcji podczas całych zawodów - dyskwalifikacja.
- 7.2.56** Opuszczenie lub skrócenie okrążenia - dyskwalifikacja.
- 7.2.57** Opuszczenia wyścigu - dyskwalifikacja.
- 7.2.58** Zmiana konfiguracji sekcji - dyskwalifikacja.
- 7.2.59** Kontynuowanie wyścigu bez zgody lekarza przez kolarza, który się zranił - dyskwalifikacja.
- 7.2.60** Kary dodatkowe, które może nakładać tylko dyrektor wyścigu za zgodą sędziów. Są one dodawane do innych punktów karnych.
- 7.2.61** Kolarz, który przekroczy wyznaczony czas trwania wyścigu, zostaje ukarany połową punktu za każdą rozpoczętą minutę spóźnienia.
- 7.2.62** Kolarz, który nie stawi się w wyznaczonym, czasie zostaje wykluczony z klasyfikacji.
- 7.2.63** Nie przestrzegania obowiązku noszenia kasku ochronnego - 10 punktów.
- 7.2.64** Brak tabliczki na kierownicy i/lub numeru startowego - 10 punktów.

## **§ 11. Klasyfikacja, wyniki**

- 7.2.65** Po każdym okrążeniu lista wszystkich przyznanych punktów karnych, musi zostać wywieszona na tablicy, na starcie i na mecie. Zawodnik z najniższą liczbą punktów karnych zostaje zwycięzcą w swojej kategorii.
- 7.2.66** Kolejne miejsca klasyfikacji są ustalane na podstawie ilości otrzymanych punktów karnych.
- 7.2.67** Jeśli dwóch lub więcej kolarzy ma taką samą liczbę punktów, o ich miejscach w klasyfikacji decyduje liczba sekcji przebytych bez błędów.
- 7.2.68** Jeśli nadal nie byłoby rozstrzygnięcia, liczba sekcji przejechanych z jednym błędem brana jest pod uwagę i tak dalej. Jeśli, po porównaniu liczby sekcji przebytych z pięcioma błędami, nadal nie byłoby jasnej decyzji, decyduje dogrywka (shoot-out). Dogrywka ma miejsce w sekcji wyznaczonej przez sędziów przed rozpoczęciem zawodów.
- 7.2.69** W przypadku gdy zawodnicy otrzymają po 5 punktów zwycięzcą jest ten, który w sekcji dalej przejedzie dystans. Jeśli nadal jest remis, decyduje czas, szybszy kolarz zostaje zwycięzcą.

## **§ 12. Spotkanie uczestników**

- 7.2.70** Wszyscy zawodnicy muszą wziąć udział w spotkaniu, które odbywa się przed rozpoczęciem zawodów.
- 7.2.71** Na spotkaniu tym zostają oni poinformowani o sposobie i czasie startu, liczbie i kolejności sekcji, liczbie okrążeń, ogólnym czasie trwania wyścigu, oraz o wszystkich zmianach i poprawkach do regulaminu.

## **§ 13. Odwołania**

- 7.2.72** Procedurę składania odwołań określają przepisy UCI.
- 7.2.73** Odwołania mogą składać tylko zawodnik lub jego legalny reprezentant.
- 7.2.74** Odwołania można składać jedynie w ciągu 30 minut po zakończeniu wyścigu przez ostatniego zawodnika danej kategorii.
- 7.2.75** Protesty wspólne, sprzeciwy przeciw pomiarom czasu lub decyzji sędziów nie są rozpatrywane.
- 7.2.76** Dyrektor wyścigu, po konsultacji z sędziami, decyduje o przyjęciu lub odrzuceniu odwołania.

## Rozdział III. KLASY ZAWODÓW I KATEGORIE ZAWODNIKÓW

### §1. Klasa Trial 20"

**7.3.01** Podział na kategorie w Trialu 20" zależy od wieku zawodników. Kryterium selekcyjnym jest rok urodzenia właściwy w dniu 1 stycznia kolejnego sezonu sportowego.

<b>7.3.02</b>	Żaki	9 i 10 lat	przejazd biały
	Młodzik	11 i 12 lat	przejazd niebieski
	Junior młodszy	13 i 15 lat	przejazd zielony
	Juniorzy	16 i 18 lat	przejazd czerwony
	Elita	19 lat i	powyżej przejazd żółty

**7.3.03** Dziewczęta, stosownie do wieku, są przyjmowane do kategorii wiekowej o stopień niższej, niż to wynika z ich wieku.

### § 2. Klasa Trial 26"

**7.3.04** Podział na kategorie w Trialu 26" (rowerów górskich MTB) zależy od wieku zawodników. Kryterium selekcyjnym jest rok urodzenia.

<b>7.3.05</b>	Juniorzy	16 do 18 lat
	Elita	19 lat i powyżej.

**7.3.06** Na Mistrzostwach Świata od ostatniego roku Juniorom młodszym i Juniorom zezwala się, na ich życzenie, startować w kategorii wyższej niż ich wiek.

### § 3. Kategorie kobiet w trialu 20" i 26"

**7.3.07** Kategoria zawodniczek, klasa wiekowa zależy od roku urodzenia zawodniczek w roku zawodów.

<b>7.3.08</b>	Kobiety	15 lat i powyżej	przejazd różowy
---------------	---------	------------------	-----------------



## **Rozdział IV. SPRZĘT**

### **1. Przepisy ogólne**

- 7.4.01** Rower do trialu musi mieć dwa sprawne hamulce (na przednie i tylne koło) oraz siodełko.
- 7.4.02** Rama, kierownica oraz widełki przednie i tylne muszą być wykonane z takiego materiału by nie pękały.
- 7.4.03** Łożyska pedałów i kół nie mogą mieć zbyt dużego luzu.
- 7.4.04** Zaczepy lub uchwyty na pedałach są zabronione.
- 7.4.05** Rower nie może mieć żadnych ostrych krawędzi, które mogą spowodować zranienie.
- 7.4.06** Opony nie mogą być wyposażane w łańcuchy, liny lub inne urządzenia.

### **§ 2. Rowery 26" (rowery górskie MTB)**

- 7.4.07** Dozwolone są ogólnie dostępne w sprzedaży rowery górskie 26" z minimum 6 biegami.
- 7.4.08** Zastosowana może być tylko jedna osłona łańcucha po stronie przekładni. Żadne dodatkowe, niższe ochrony łańcuchów, nie mogą być stosowane.

### **§ 3. Kolejność startu**

- 7.4.09** Numery startowe oraz tabliczki na kierownicę pokazują numer zawodnika i kolor trasy i znaki sponsorów. Powinny być odporne na złą pogodę i muszą być czytelne. Kolor tabliczki powinien odpowiadać kolorowi przejazdu( np. tabliczka Elite, czerwona dla Juniorów, itd.). Tabliczki są określone w dokumentacji technicznej.
- 7.4.10** Tabliczki z numerami muszą być umieszczone w widocznym miejscu z przodu roweru.
- 7.4.11** Jeśli na tabliczce z numerem jest logo sponsora, to nie może ono być usuwane lub zasłaniane.
- 7.4.12** Kolejność numeru wskazuje kolejność startu. Numery startowe oraz tabliczki na kierownicę nie mogą być ani zdejmowane, ani zmieniane w kształcie pod dodatkową karą.

### **§ 4. Stroje kolarzy**

- 7.4.13** Na wszystkich imprezach w trialu, kolarze muszą nosić twarde kaski ochronne podczas zawodów, podczas pokonywania odległości między sekcjami i podczas treningów. Kolarze muszą nosić kaski najwyższej jakości, na przykład Snell, ANSI czy DIN 33954.
- 7.4.14** Wymagany jest właściwy ubiór, trykoty i masywne obuwie.
- 7.4.15** Zalecane jest noszenie rękawiczek.
- 7.4.16** Umieszczanie reklam na ubiorach regulują przepisy UCI.

## Rozdział V MISTRZOSTWA ŚWIATA W TRIALU

### § 1. Konkurencje Mistrzostw

**7.5.01** Poniższa tabela przedstawia konkurencje, z podziałem na kategorie wiekowe, w których rozgrywane są każdego roku Mistrzostwa Świata w trialu:

Rodzaj zawodów	Elite	Juniorzy	Juniorzy młodsi
Trial 20"	X	X	X
Trial 20" zawody drużynowe	X	X	X
Trial 26"	X	X	
Trial 26" zawody drużynowe	X	X	
Kobiety 20`` i 26``		X	

Dyscypliny i kategorie w "Igrzyskach Młodzieży w trialu" są corocznie określone zgodnie z poniższą tabelą.

Typ zawodów	Junior Młodszy	Młodzik	Żak
Trial Otwarty 20`` i 26``	x		
Trial 20``		x	x

### § 2. Udział w MISTRZOSTWACH ŚWIATA

- 7.5.02 Udział w MISTRZOSTWACH ŚWIATA i ŚIM podlega następującym regułom:
- w jednym dniu może startować maksymalnie 20 zawodników z każdego kraju,
  - w każdej kategorii MŚ może startować maksymalnie 40 zawodników,
  - podczas ŚIM może startować maksymalnie 80 zawodników.

- 7.5.03 Zawodnicy pragnący uczestniczyć w MISTRZOSTWACH ŚWIATA lub ŚIM, mogą być zgłoszeni przez swoje Federacje Narodowe. Wszystkie terminy zapisów muszą być przestrzegane i opóźnione zapisy nie będą przyjmowane. Formularze zgłoszeniowe muszą być przesłane do administracyjnej siedziby UCI.

### § 3. SPOSÓB ROZGRYWANIA MISTRZOSTW ŚWIATA oraz Światowych Igrzysk Młodzieży.

- 7.5.04 Mistrzostwa Świata rozgrywane będą przez zawody kwalifikacyjne i finały. W każdej kategorii 5 najlepszych zawodników przechodzi do finału. Wyniki klasyfikacji nie są brane pod uwagę podczas rozgrywania finałów. Każdy finalista ma 0 punktów. Zawodnik uczestniczący w finale musi posiadać 2 rowery. Drugi rower jest traktowany jako obowiązkowa rezerwa podczas zawodów w celu zastąpienia pierwszego roweru.
- 7.5.05 Zawodnik zakwalifikowany do finału MŚ, lecz nie startujący, zajmuje 9 miejsce w klasyfikacji końcowej. Będzie on zastąpiony w finałach przez dziewiątego zawodnika z kwalifikacji. Dwóch zawodników zakwalifikowanych do finału MŚ, lecz nie startujących, zajmuje 9 i 10 miejsce w klasyfikacji końcowej. Będą oni zastąpieni w finałach przez dziewiątego i dziesiątego zawodnika z kwalifikacji, ... i tak dalej.
- 7.5.06 Do końcowej klasyfikacji ekip narodowych MŚ, będą liczone punkty uzyskane podczas kwalifikacji. Punkty uzyskane w finałach nie będą brane pod uwagę.
- 7.5.07 Mistrzostwa Świata i Światowe Igrzyska Młodzieży są rozgrywane jako jeden wyścig.
- 7.5.08 Liczba sekcji i obwodów dla poszczególnych zawodów:

Kategoria	Ilość sekcji	Ilość obwodów
MŚ - kwalifikacje	8	2
MŚ -finały	4	2
MŚ kobiet	4 dla 20`` i 26``	2
ŚIM	5	3

### § 4. Sposób klasyfikacji

- 7.5.09 Wszyscy zawodnicy otrzymują po 100 punktów. Od liczby tej odejmuje się liczbę punktów dzielącą kolarza od zwycięzcy.  
W przypadku remisu, 2 dziesiąte punktu będą przyznane do drugiego miejsca ex aequo, 4 dziesiąte do trzeciego miejsca itd.
- 7.5.10 Zawodnicy, którzy zdobyli największą liczbę punktów, otrzymują w swojej kategorii tytuły:
- Mistrz Świata w Trialu 20"
  - Mistrz Świata w Tralu 26".
  - Mistrz świata Kobiet
  - Zwycięzca ŚIM w danej kategorii

**7.5.11** Państwo, które zdobyło najwięcej punktów, otrzymuje tytuł:

- Drużynowy Mistrz Świata w Trialu 20"
- Drużynowy Mistrz Świata w Trialu 26".

## **§ 5. Ubiory podczas Mistrzostw Świata i Igrzysk Młodzieży**

**7.5.12** Zawodnicy biorący udział w MŚ muszą nosić jednakowe trialowe koszulki narodowe. Jedyne dopuszczalne różnice dotyczą tu napisów reklamowych. Koszulka narodowa powinna być noszona przez cały czas zawodów, podczas ceremonii wręczenia nagród, konferencji prasowych, wywiadów telewizyjnych i wszystkich innych spotkań dotyczących zawodów, w celu dobrej prezentacji wobec mediów i publiczności.

Zawodnicy biorący udział w ŚIM mają prawo nosić trialowe koszulki narodowe, zgodnie z przepisami UCI. Jednakże FN decyduje, czy noszenie koszulek narodowych jest obowiązkowe, czy nie.

**7.5.13** Trialowa koszulka narodowa musi być przedstawiona przez FN w UCI najpóźniej 1 grudnia każdego roku ( kolor i układ ). Żadna zmiana nie będzie dopuszczona podczas następnego roku.

**7.5.14** Reklamy na koszulce narodowej są dopuszczone w następującej formie (przedłożonej do UCI:)

1. Z przodu i tyłu koszulki - prostokąt o wymiarach (max.) wys. - 10 cm; szer. - 30 cm.
2. Powierzchnia naramiennika i rękawa - jeden pas o wysokości (max.) - 5 cm.
3. Boki koszulki - pas wzdłużny o szerokości (max.) - 9 cm.
4. Logo producenta, o wymiarach (max.) 25 cm<sup>2</sup> (np. 5 cm x 5 cm), może występować tylko jeden raz na koszulce.